

Санкт-Петербургский государственный политехнический университет
Кафедра прикладной математики

*Разработка генератора виртуальных машин
для предотвращения обратного
проектирования программного обеспечения,
поставляемого в виде машинных кодов*

Диссертация на соискание ученой степени магистра

Выполнила студентка гр. 6057/2
Научный руководитель

Ю.П. Кириллова
В.Ю. Аранов

2012 г.

Основные понятия

Виртуальная машина – программа, имитирующая систему команд некоторой вычислительной машины

Реинжиниринг – восстановление структуры и алгоритма программы по ее исполняемому коду

Протектор – программа, преобразующая приложение в форму, защищенную от анализа и реинжиниринга

Дизассемблирование – перевод программы из машинного кода на язык ассемблера

Машинный код – двоичный код программы на языке команд компьютера

Цели и задачи

Цель: Защита алгоритмов от реинжиниринга



Исполняемый
файл



Дизассемблер

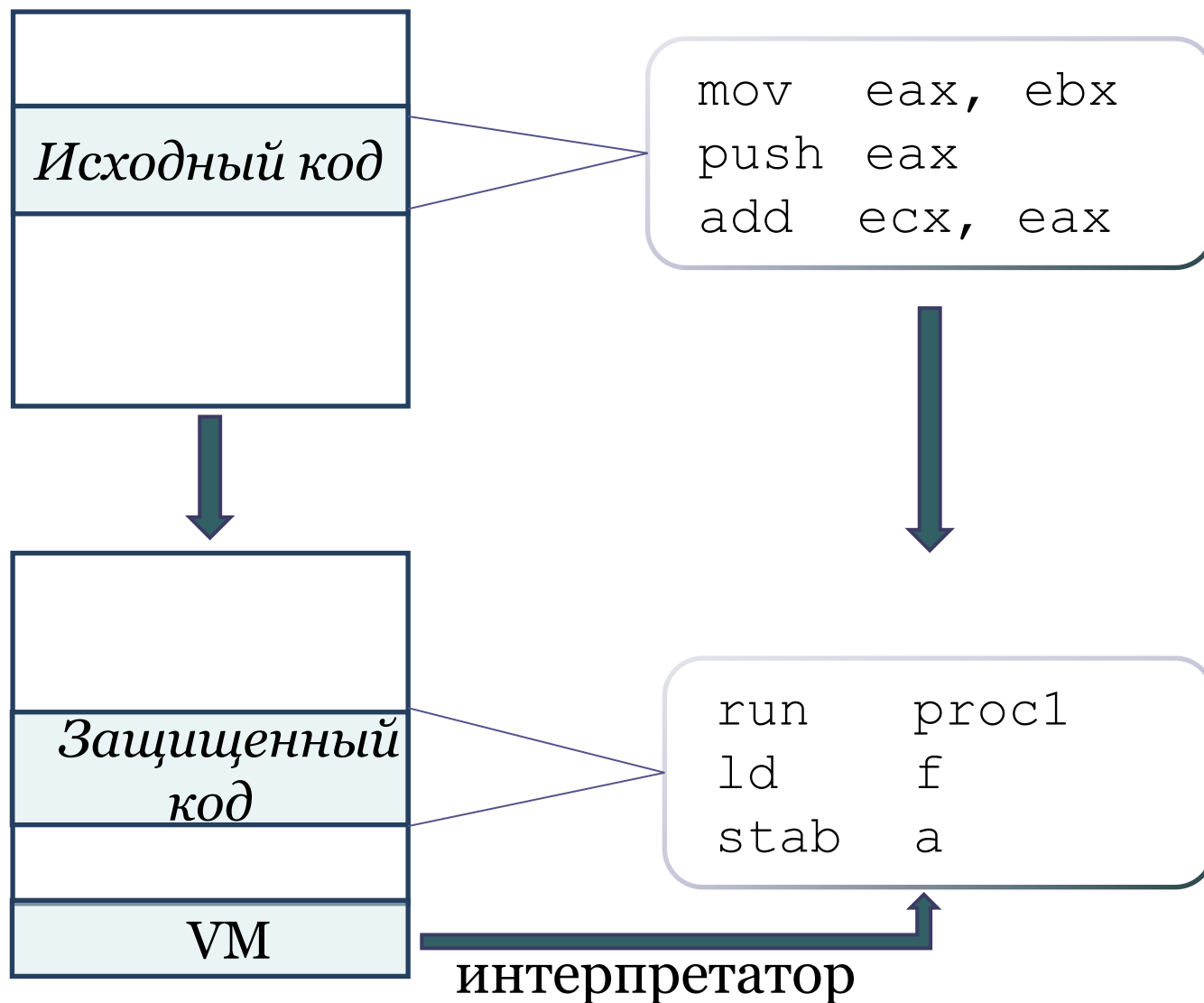


Исходный код
(Ассемблер)

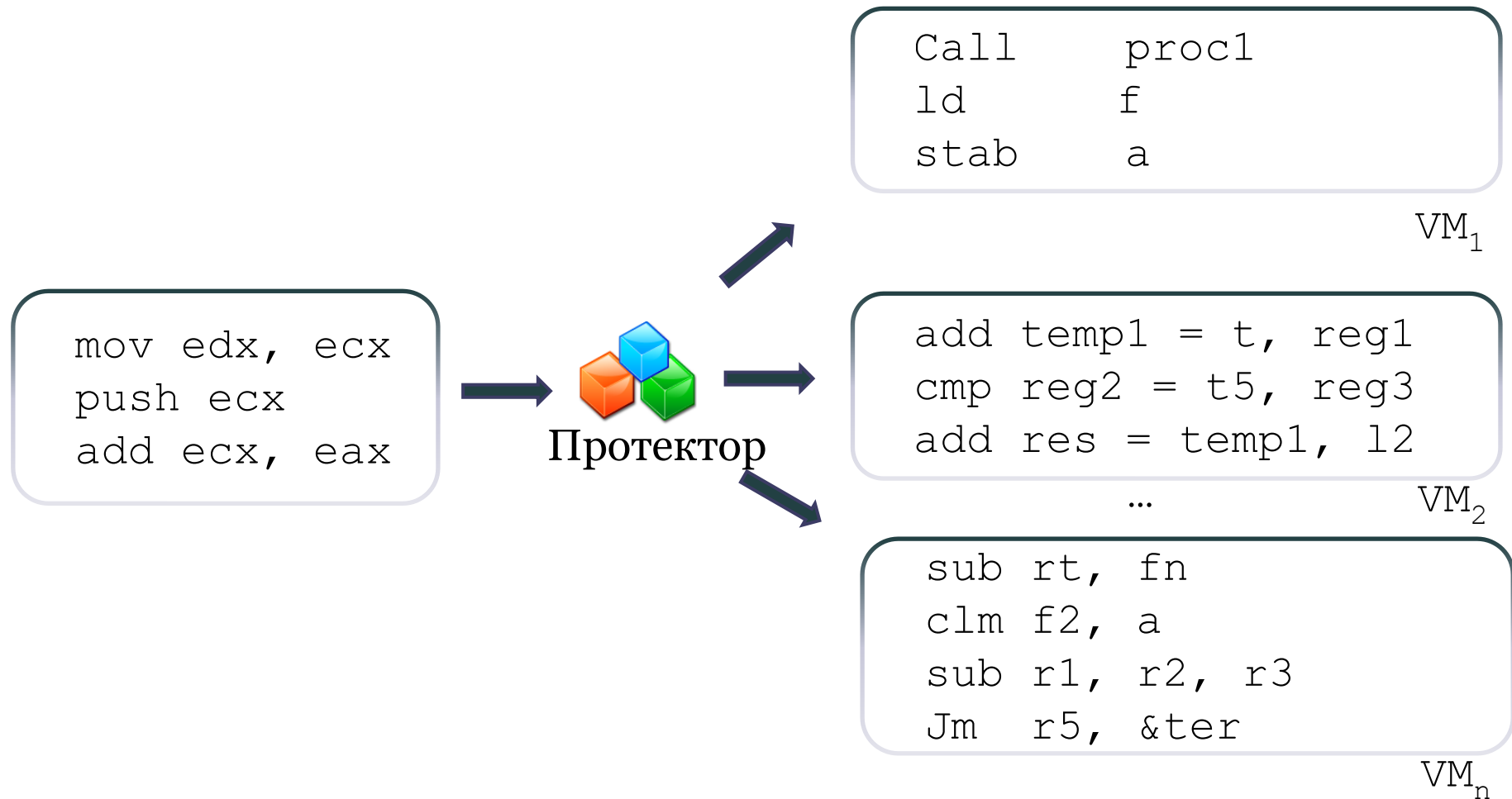
Задачи:

- Разработка генератора виртуальных машин, как мультиплатформенного протектора
- Разработка вариативной системы команд виртуальных машин

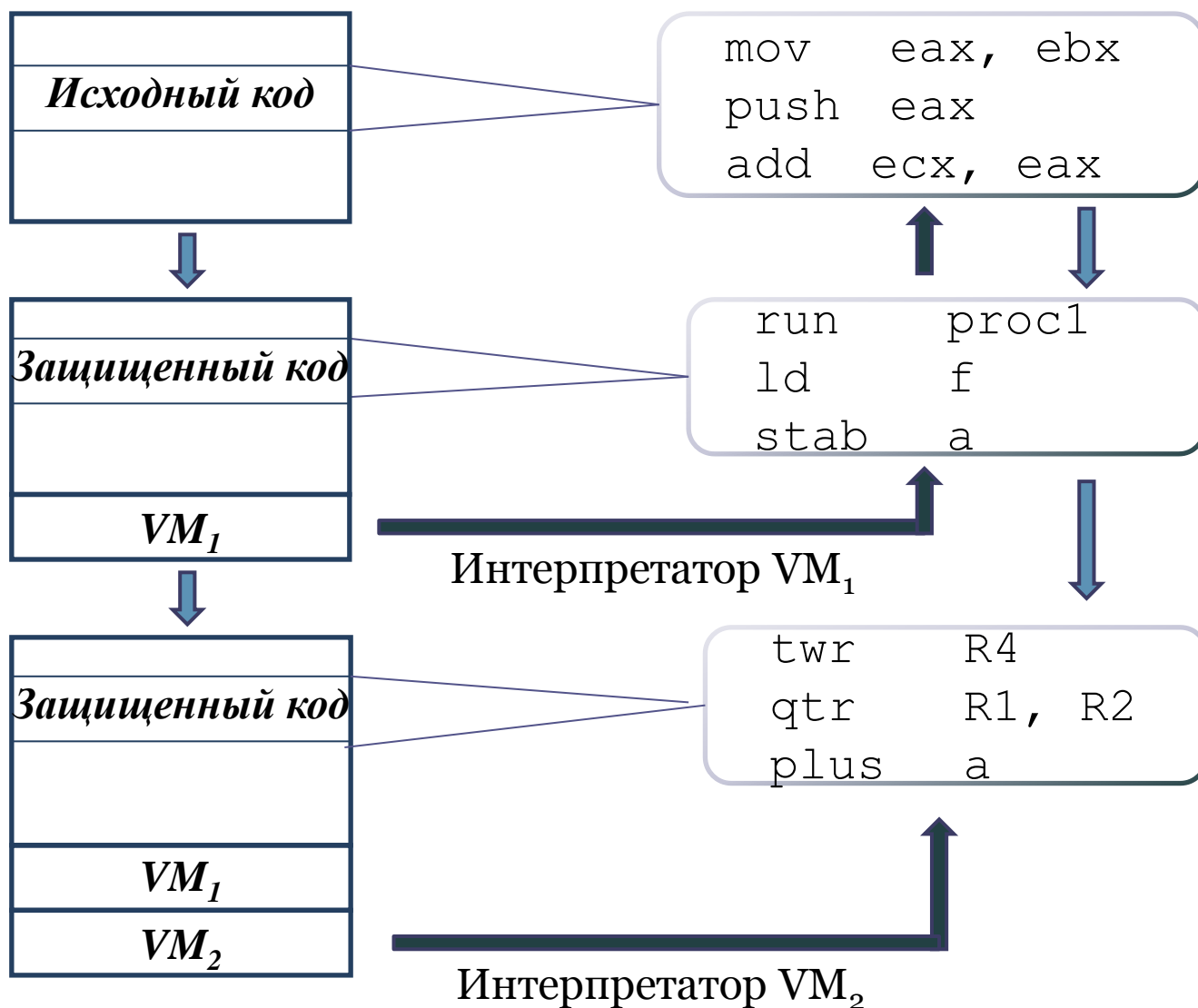
Виртуальная машина



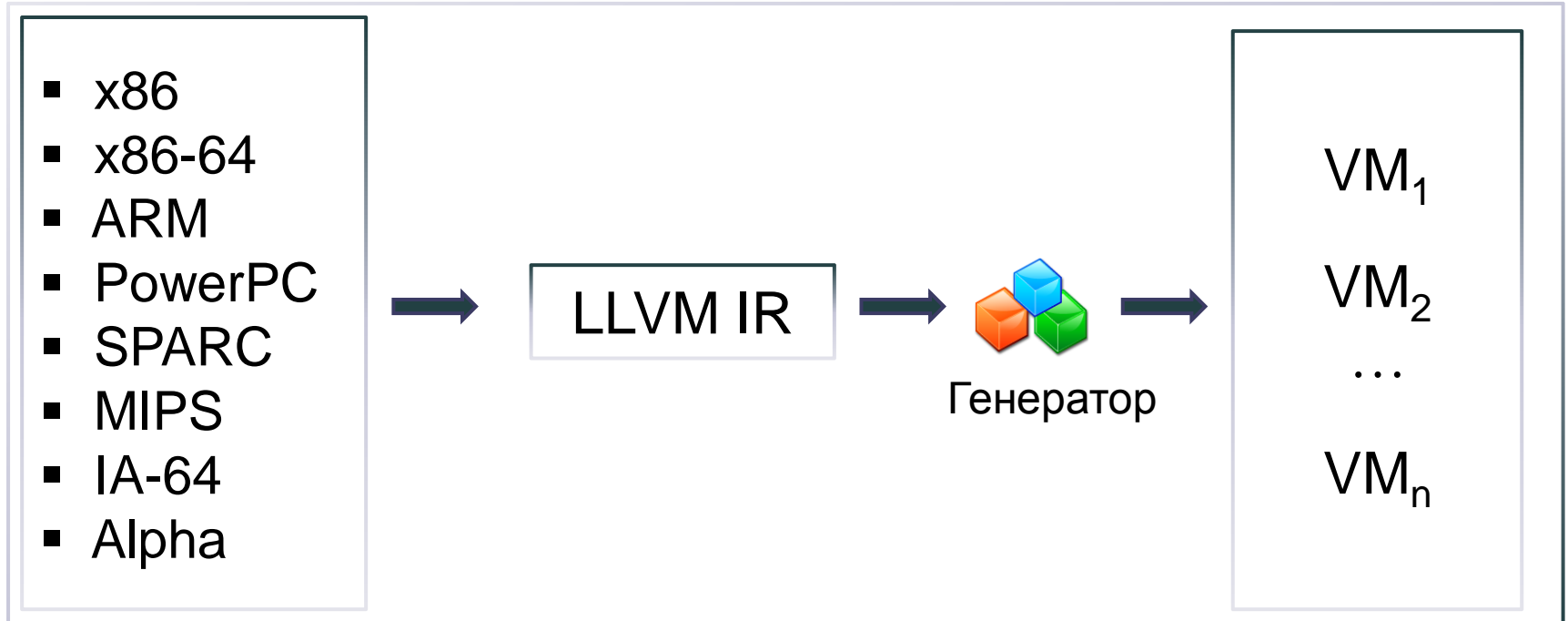
Генератор виртуальных машин



Многоуровневая защита



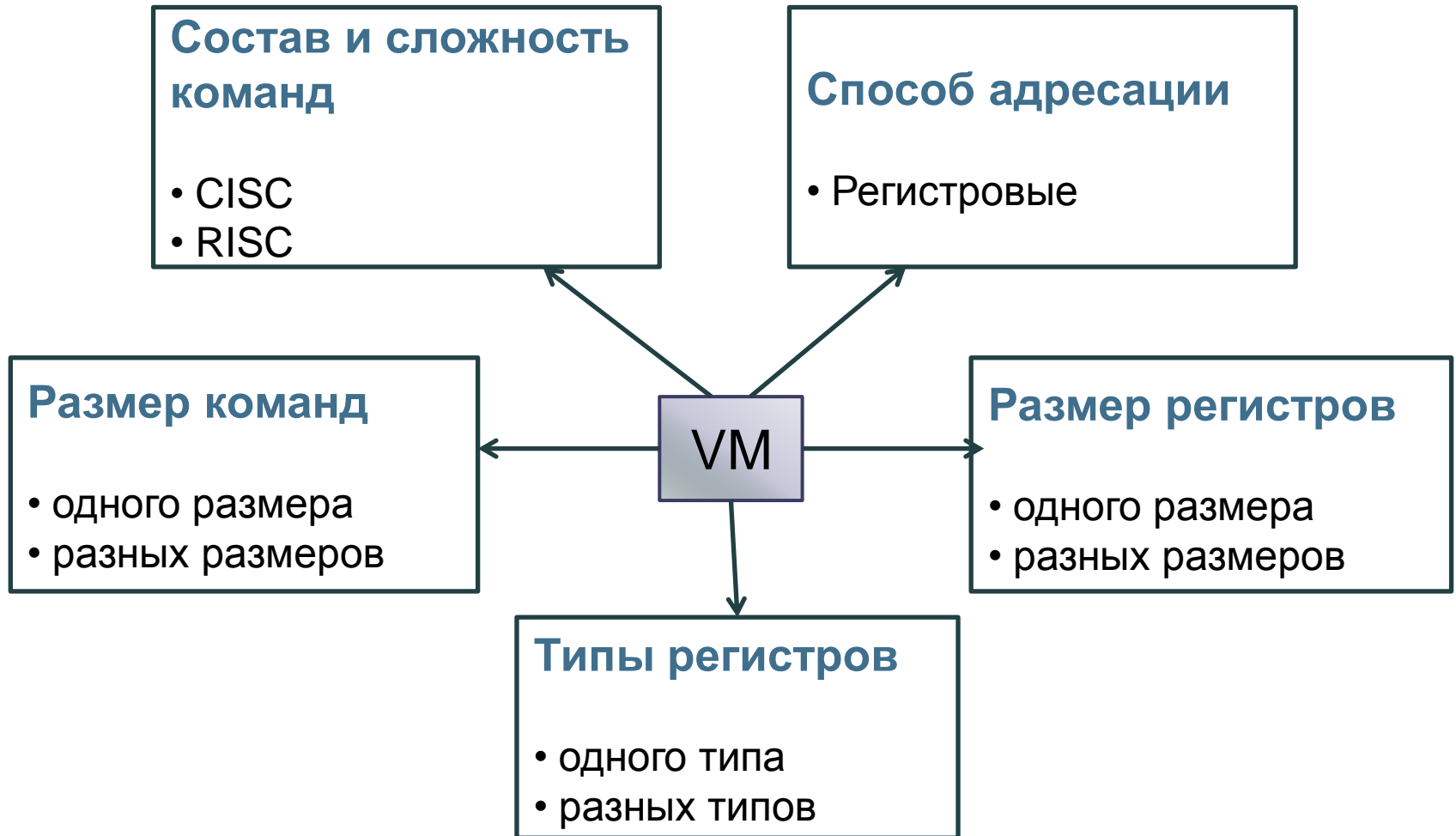
Мультиплатформенность протектора



LLVM - *Low Level Virtual Machine*

LLVM IR – *LLVM Intermediate Representation*

Типы виртуальных машин



Многообразие команд виртуальных машин

Типы команды

знаковые
беззнаковые

целочисленные
веществ. чисел

двухоперандные
трехоперандные

Операнды

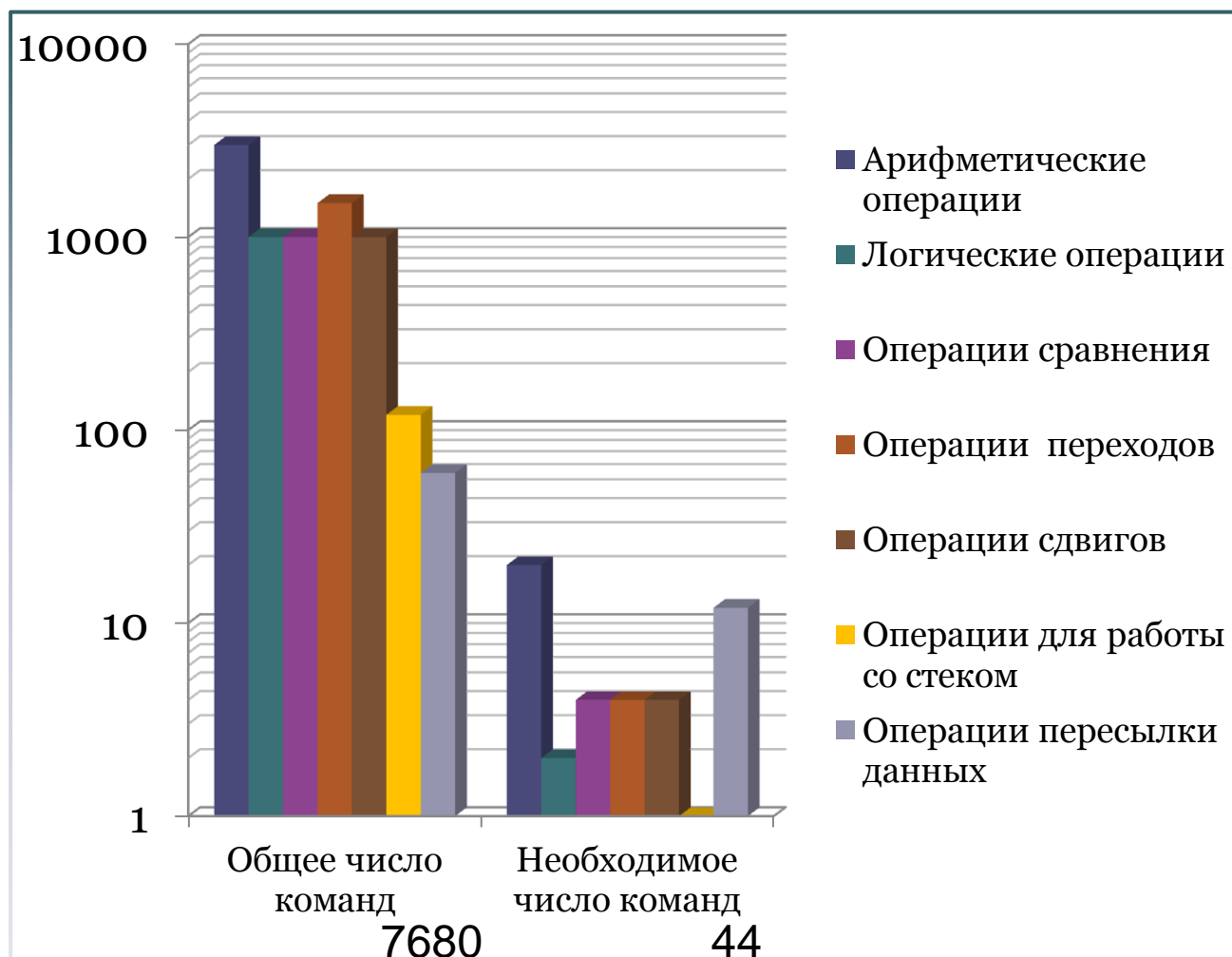
Размер

- 8/16/32/64/80 бит

Тип

- регистр
- ссылка на ячейку памяти
- непосредственное значение
- регистр, с адресом ячейки памяти

Функционально - полные наборы команд



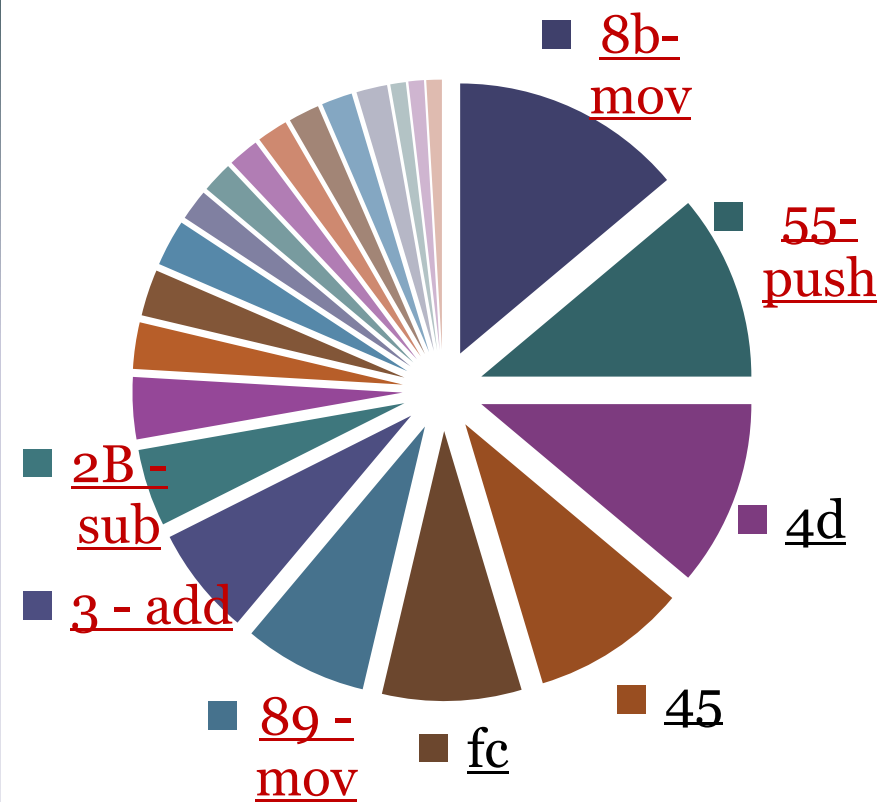
- 200 команд

- Число наборов команд превышает

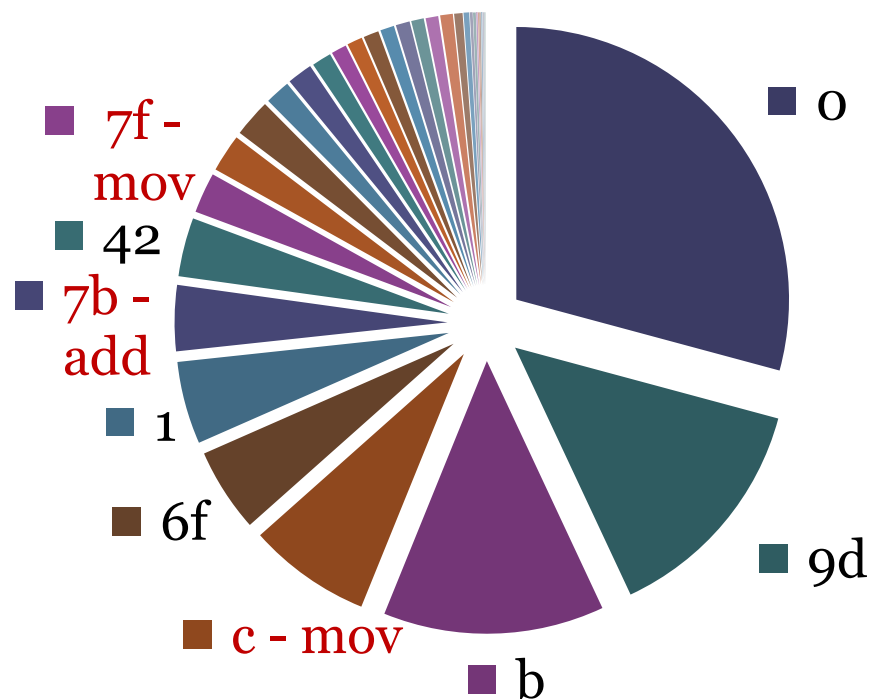
$$C_{7636}^{156} \cong 6 \cdot 10^{329}$$

Частотный анализ байт-кода

Машинные коды x86



Машинные коды VM



Результаты

- Определено множество свойств виртуальных машин варьируя которые, создаются конкретные виртуальные машины.
- Разработана вариативная система наборов команд виртуальных машин, которая
 - состоит более чем из 10^{329} различных наборов команд
 - не поддается частотному анализу
- Разработан и реализован генератор виртуальных машин, который
 - является мультиплатформенным протектором
 - позволяет производить многоуровневую защиту ПО

Спасибо за внимание